Protokoll för möte – 10/5-2016

Facilitator: Pedram Shirmohammad

Närvarande: Albin Bååw, Kristoffer Ek & Pedram Shirmohammad

1. Mål
2. Fortsätta på rapporten samt faktorisera.

2. Rapporter

1. Albin och Kristoffer har jobbat på spelets grafik,utvecklat klassen ThrowableHolder, och skrivit rapport.
2. Pedram har utvecklat en affär för bakgrund och funktioner för att byta bakgrund, utvecklat high score design.

3. Diskussion

1. Om hur vi kan faktorisera koden.

4. Resultat från diskussionen

1. Skapa interface som både Background- och Throwableobject klassen implementerar.

5. Till nästa gång

1. Fortsätta skriva rapport och utveckla interface klassen iItem.
2. Nästa möte är 12:00 10/5-2016 i något maskingrupprum